

# 2022 省队选拔模拟赛题解

Flying2018

2022 年 2 月 24 日

# 给国的道路 (road)

## 【算法一】

我会暴力！直接  $O(n!)$  枚举排列， $O(n)$  判断合法长度。

期望得分：12 pts。

## 【算法二】

我会贪心！

可以发现一条边两端的劳动力之和只增不减。那么随机从能选道路中选一条，最后得到的长度就是最大的。

具体可以用反证法证明。那么每次贪心选能选的道路中最小的即可。

复杂度  $O(n^2)$ 。期望得分：40 pts。

## 【算法三】

我会做特殊图！菊花的时候直接用堆维护不能选的道路和待选的道路即可。

复杂度  $O(n \log n)$ 。结合算法二期望得分：52 pts。

## 【算法四】

我会乱搞！当  $s_i \leq 20$  的时候，每次合并都暴力访问两个连通块所有还不能选的出边，用 set 维护待选的边。

因为每次合并至少会让权值 +1，故一条边最多被更新  $s_i$  次就一定会被弹出。

复杂度  $O(n \log n + ns_i)$ 。结合算法二、三期望得分：64 pts。

由于数据很水，这个算法或许能通过。(?)

## 【算法五】

考虑优化算法四，可以发现我们没有必要访问所有还不能选的出边。具体来说，如果边  $i$  还要  $s_i$  的劳动力，并且两段的劳动力增加都小于  $\frac{s_i}{2}$ ，那么边  $i$  一定不会被弹出。

那么用一个 set 维护连通块的所有出边，对于每条出边设置一个触发点  $\frac{s_i}{2}$ 。

每次合并的时候启发式合并 set 的所有出边，并且将所有到达触发点的边进行一次 check。

如果一条边被 check 但是仍然不合法，那么更新其还需要的劳动力，重新设置触发点。

可以发现，一条边只会被 check  $O(\log V)$  次。故总复杂度  $O(n \log^2 n + n \log V)$ 。

期望得分：100 pts。

# 给国与时光机 (shuttle)

## 【算法一】

我会暴力！暴力枚举所有情况，一一检查，复杂度  $O(\frac{(2n)!}{n!2^n})$ ，可以通过第一档分。

期望得分：10 pts。

## 【算法二】

当  $m = 2$  的时候，直接让给太祖从 1 跳到  $2n$ ，然后剩下的任意匹配即可。

当  $m = 3$  的时候，直接让给太祖从 1 跳到关键点再跳到  $2n$ ，然后剩下的任意匹配即可。

结合算法一期望得分：15 pts。

## 【算法三】

考虑将虫洞  $i$  根据左右时间段是否经过分成 N(都没有经过) L(左边经过) R(右边经过) A(都经过)。

显然 N 只能和 N 配对，L 只能和 R 配对，A 只能和 A 配对。

由于  $m \leq 8$ ，而 N 与 N 之间任意配对不会影响答案，这样剩下的位置数只有不到  $2m$  个，按算法一跑暴力即可。

期望得分：35 pts。

## 【算法四】

当  $m = 2n + 1$  时，所有位置都需要被经过。稍微手模一下可以发现当  $n$  为偶数时可以把  $2n$  个关键点每 4 个拆成一组，然后 1|2|1|2 这样配对。

当  $n$  为奇数时，用暴力跑出来确实无解。可是当  $n$  足够大时一定无解吗？接下来考虑证明这件事：

去掉  $(2n, 2n + 1)$  这段必然经过的时间，假设我们令  $p_i$  表示经历时间段  $(i - 1, i)$  后会经历的下一个时间段。一开始没有任何虫洞时是  $1 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \cdots$ ，特别的令  $2n \rightarrow 1$ 。显然这构成一个置换。

每次在  $i$  和  $j$  后面加入一对虫洞的过程等价于交换和  $p_i$  和  $p_j$  的权值。

最后与 1 在同一个置换环中的时间会被经过，全部被经过等价于最后只有一个大环。但是交换一次会导致逆序对奇偶性改变，当  $n$  是奇数时意味着逆序对奇偶性会改变，所以最后一定不会构成一个大环，也就不可能全是 1。

结合算法三期望得分：45 pts。

### 【算法五】

当  $m = 2n$  时，显然没有被经过的时间段两端只能用虫洞相连，然后就可以把其与左右两段时间段合成一段，用上面的方式构造即可。

结合算法四期望得分：55 pts。

### 【算法六】

使用算法三的配对方式，首先可以把  $N$  直接两两配对。最后剩下的是类似  $LRLRAA...AALRAA...A$  的虫洞。

若形成了  $LRLR$  这样形式的虫洞，容易证明内部的  $RL$  是无法配对的，否则它们一定会脱离主环，所以只能贪心地匹配  $LR$  直到只剩下一组  $LR$  位置。

这样保证了任意两个  $LR$  之间都有至少一个  $A$ 。如果剩余的  $A$  数量为 4 倍数，那么直接匹配  $LR$  然后将  $A$  按算法四匹配即可。

如果剩余  $A$  不是 4 倍数。如果此时有  $LRA...ALR$ ，可以将红色的配对，蓝色的配对，这样逆序对奇偶性恰好改变，再按上述方式构造即可。

期望得分：100 pts。

# 给国与赌场 (bat)

## 【算法一】

我会观察样例！

$a_1 = 0$ ，显然赢的概率为 0。当  $a_1 = 2^{-n}$  观察样例发现答案应该就是  $p^n$ 。

感性理解先考虑  $x = \frac{1}{2}$  的情况，显然最后总是要赢一局的，所以答案不超过  $p$ 。

对于  $x = 2^{-n}$  的情况，考虑转化成一个小目标，变成  $x = 2^{-n+1}$ 。这样答案也就不超过  $p^n$ 。

期望得分：10 pts。

## 【算法二】

对于子任务三，不妨假设  $n = m$  算出答案，然后乘  $p^{n-m}$  即可。

考虑此时怎么做。有一个显然的想法是：从小往大赌  $2^{-n+i}$ ，只要赢一次就到达目标了。此时只要  $n$  轮里面有一轮赢了即可。

感性理解也不难，如果赌小了一点，无论如何都会以那个金额再赌一次，那既然本来就要赌两次，不如一次性赌两倍。

而如果赌大了一点，赢了之后效果一样，输了之后的机会会减少，所以不如从小往大赌。

期望得分：20 pts。

## 【算法三】

当  $x$  的二进制小数表示是有限的时，感性理解应该不会赌小于最低位的钱。当成整数跑 dp。复杂度取决于写法。

结合算法二期望得分：35~60 pts。

## 【算法四】

当  $x$  的二进制小数表示是有限的时，结论是：每次取  $x$  最后一个 1 对应数赌。

不妨假设题意变成：你有  $x$  的钱，你要赢到  $2^n$ 。你每次赌的钱不一定要递增，但一定要是整数。

可以证明，即使赌的钱不一定要递增，上述结论仍然正确。

令  $c(s)$  表示  $s$  的二进制 1 的个数， $f(x, n)$  表示从  $x$  开始按上述策略赢到  $2^n$  的概率， $q = 1 - p$ ，那么有：

$$f(x, n) = p \cdot f(\lceil \frac{x}{2} \rceil, n-1) + q \cdot f(\lfloor \frac{x}{2} \rfloor, n-1)$$

可以通过归纳证明得到该式子等价于：

$$f(x, n) = \sum_{i=0}^{x-1} q^{c(i)} p^{n-c(i)}$$

以下默认省略  $n$ 。这样实际上要证明的就是  $\forall k > 0, f(x) \geq pf(x+k) + qf(x-k)$ 。

化简式子：

$$\begin{aligned} p(f(x+k) - f(x)) &\leq q(f(x) - f(x-k)) \\ p \sum_{i=0}^{k-1} q^{c(i+x)} p^{n-c(i+x)} &\leq q \sum_{i=1}^k q^{c(x-i)} p^{n-c(x-i)} \\ \sum_{i=0}^{k-1} q^{c(i+x)} p^{n-c(i+x)+1} &\leq \sum_{i=0}^{k-1} q^{c(x-i+1)+1} p^{n-c(x-i+1)} \end{aligned}$$

我们希望能构造一个  $[x, x+k-1] \rightarrow [x-k, x-1]$  的双射  $f(t)$ ，使得

$$q^{c(i)} p^{n-c(i)+1} \leq q^{c(f(i))+1} p^{n-c(f(i))}$$

即：

$$q^{c(i)-c(f(i))-1} \leq p^{c(i)-c(f(i))-1}$$

由于  $q > p$ ，我们只要令  $c(i) \leq c(f(i)) + 1$ 。考虑到  $\forall 2^p \leq x, c(x) \leq c(x-2^p) + 1$ ，所以我们只需要使  $f(i) = i - 2^p$  即可，

设  $s = 2^{\lceil \log_2(k) \rceil}$  我们令  $\forall i \in [x-k+s, x+k), f(i) = i - s$ 。由于  $s \in [k, 2k)$ ，我们可以令  $k' \leftarrow s - k$ ，递归构造。

故结论成立。

同样根据这个也可以证明，在  $x$  后面加任意个 0 不影响答案，所以在有限小数时依然正确。

当  $b_1 = 2^n$  时，用 dp 模拟这个过程：用  $f_{i,0/1}$  表示现在在第  $i$  位，后面无/有进位下赢的概率。从前往后转移即可。

复杂度  $O(n)$ 。

期望得分：75 pts。

## 【算法五】

当  $x$  在二进制下不是有限小数时，可以将其表示成循环小数的形式。

考虑算法四的过程，可以把一串小数表示成一个  $2 \times 2$  的矩阵，容易发现这个矩阵的行列式为  $2p$ ，所以其无穷次方是收敛的，手动求逆或者推式子都是可以的。

复杂度  $O(b)$ 。

事实上这里要证明在模意义下收敛还需要证明一大堆东西。不过这些与 OI 没啥关系

期望得分：100 pts。

## 总结

这套题目代码量极小,思维难度不高,算法简单,不用手写任何数据结构,是一套不可多得的大水题。